

---

## FAMILIAS ENTORNO-VEHICULOS (01)

---

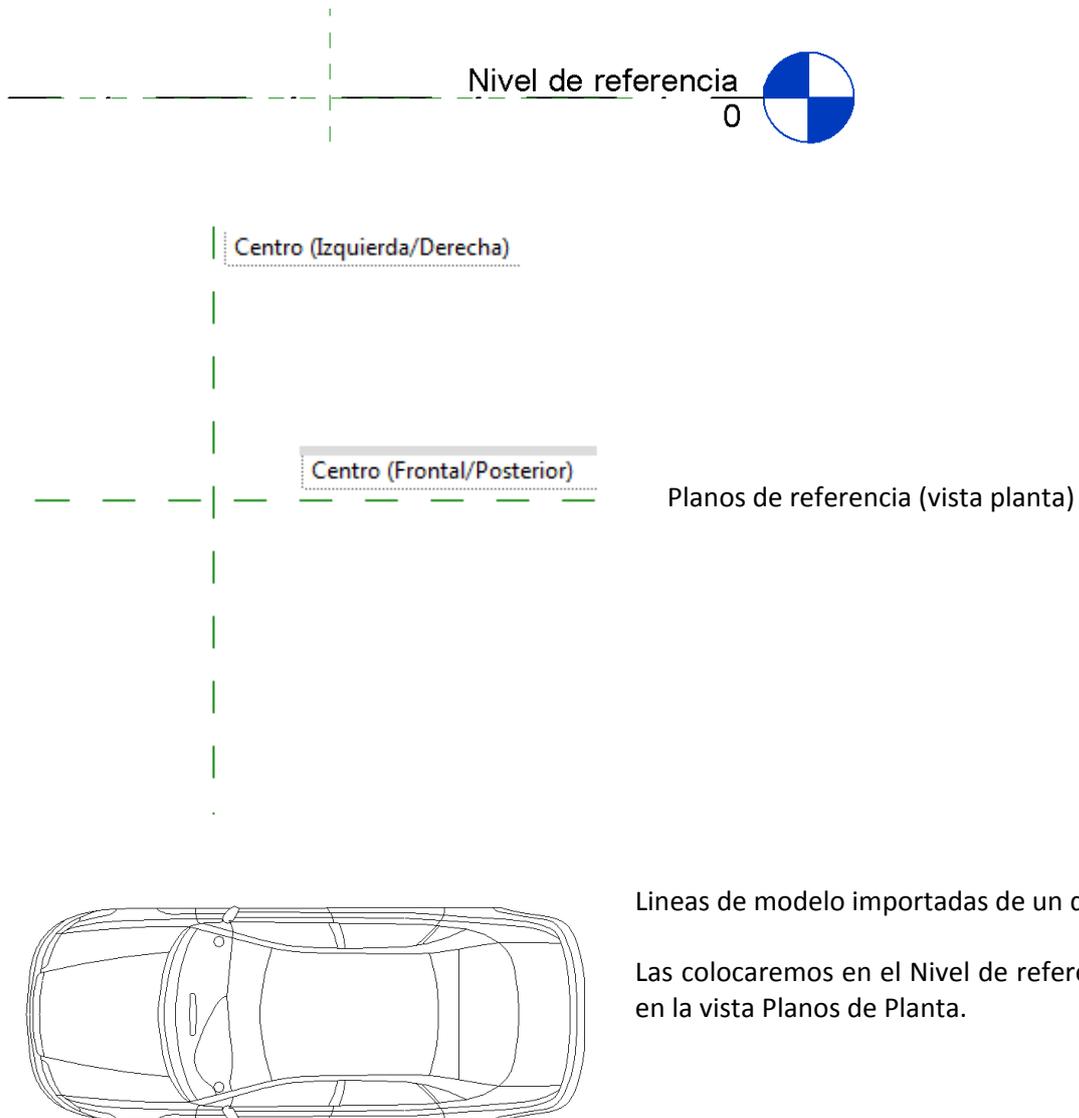
Os voy a contar mis peripecias para crear una familia de entorno, en concreto un vehículo, y como fui desarrollando distintas familias hasta llegar a una que me convenciera. Como tenia dibujos en DWG de varios coches con sus distintas vistas los quise aprovechar para crear la familia de forma similar a como se crea un bloque multivista en AutoCAD Architecture, y que se vean objetos distintos en las distintas vista (planta, alzados, perfiles, ...).

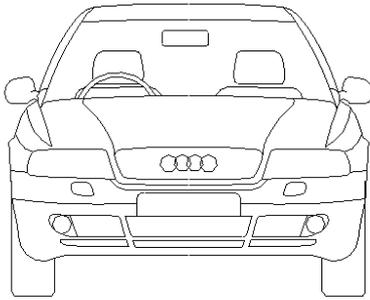
La Vista en 3D me preocupaba menos. Lo que quería conseguir es una familia para la creación de planos. Para el modelizado hay ficheros de automóviles realizados en 3D Studio , que podremos importar, o familias de Revit con la importación ya realizada. (por ejemplo de [www.revitcars.com](http://www.revitcars.com)), para mi gusto "pesan" demasiado y solo las colocaría, sustituyendo las existentes, para obtener vistas de render, y no para la confección de los planos del proyecto.

### PRIMERA: VEH01\_AUDI\_LIN\_MOD\_SIN RG

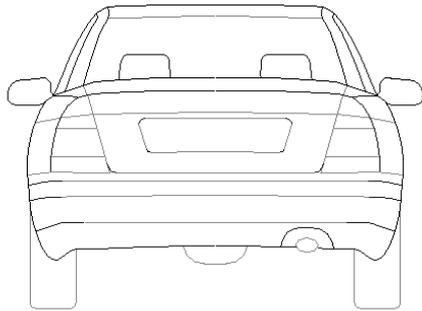
Familia de entorno. Realizada con líneas de modelo. Sin regiones de relleno o de mascara.

Elementos de la familia

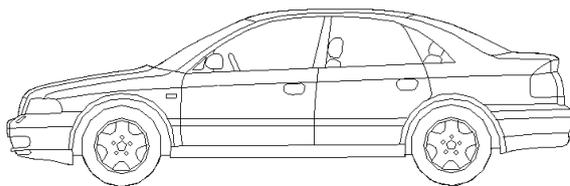




Lineas de modelo importadas de un dwg  
 En la vista Alzado-Frontal  
 Las colocaremos en el plano de referencia Centro (Frontal/Posterior). Las podemos colocar en una subcategoria (frontal) y crear un grupo.



Lineas de modelo importadas de un dwg  
 En la vista Alzado-Frontal  
 Las colocaremos en el plano de referencia Centro (Frontal/Posterior). Las podemos colocar en una subcategoria (posterior) y crear un grupo.



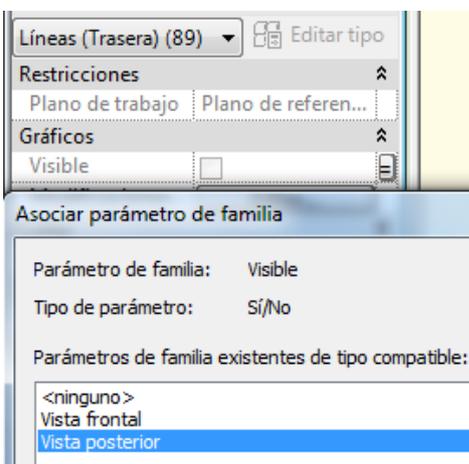
Lineas de modelo importadas de un dwg  
 En la vista Alzado-Derecha  
 Las colocaremos en el plano de referencia Centro (Izquierda/Derecha). Las podemos colocar en una subcategoria (posterior) y crear un grupo.



Para evitar que cuando estemos en una vista alzado se vean la vista trasera y frontal juntas, se me ocurrió crear un parámetro de visibilidad

Parámetro	Valor	Fórmula
<b>Gráficos</b>		
Vista frontal (por defecto)	<input checked="" type="checkbox"/>	=
Vista posterior (por defecto)	<input type="checkbox"/>	= not(Vista frontal)

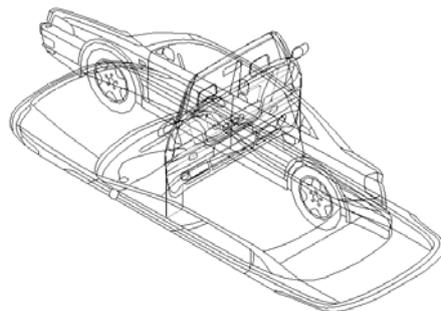
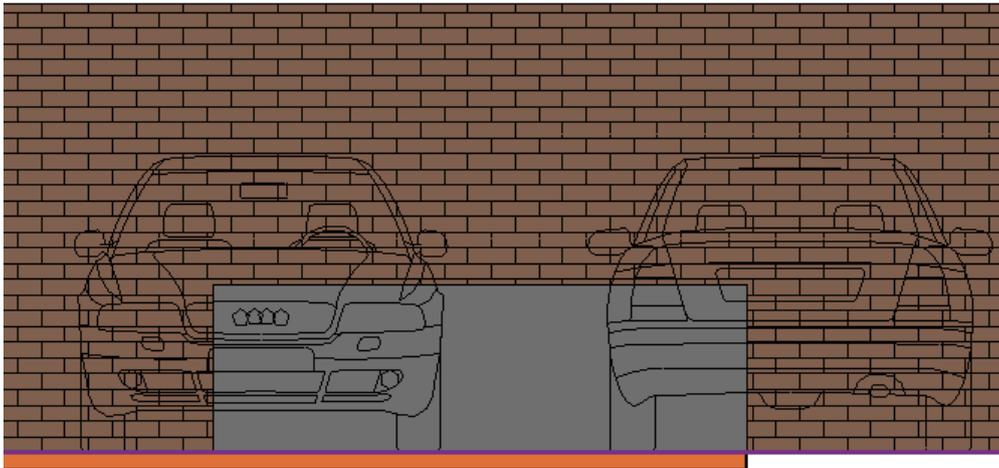
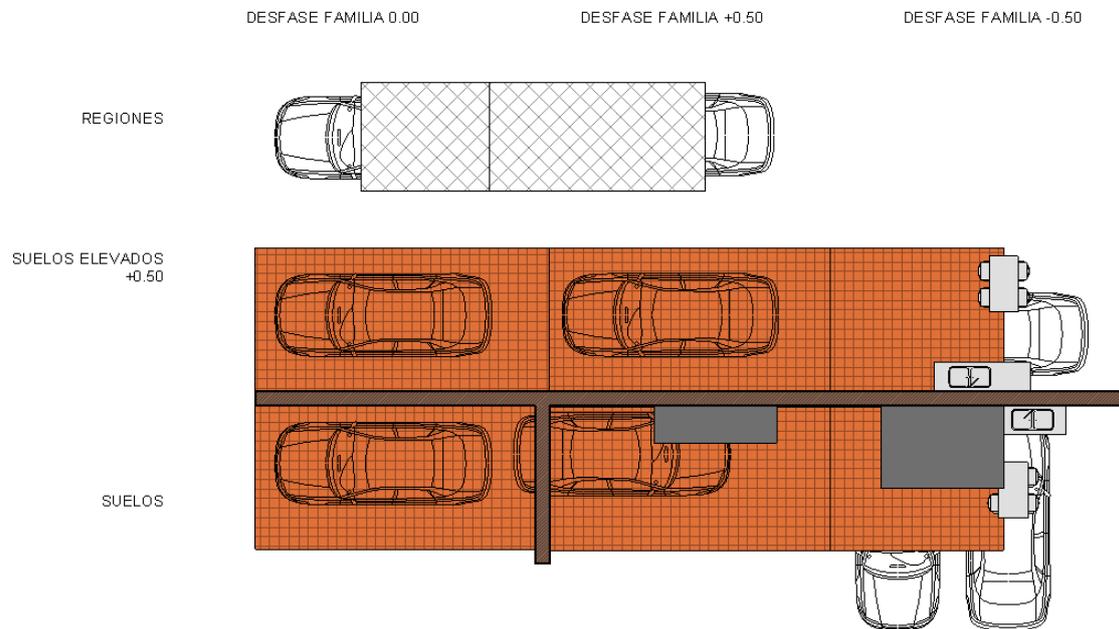
(Bueno en realidad dos. Uno tomo como valor la negación el otro; así no hay que activar uno y desactivar el otro)



Edito cada grupo (el frontal y el posterior) y le asigno a cada línea de modelo su parámetro correspondiente.

El resultado no me convenció mucho, ya que:

- En los alzados hay que activar o desactivar la vista frontal o la vista trasera
- la vista 3D no es muy agradable
- Se superpone u oculta con elementos



(Continuara ...)