

FAMILIAS ENTORNO-VEHICULOS (05)

En particular, creo que con la versión anterior (VEH_04) se podría dar por cerrado el tema, a pesar de que a la región rellena no he conseguido cambiarle el color por medio de un parámetro.

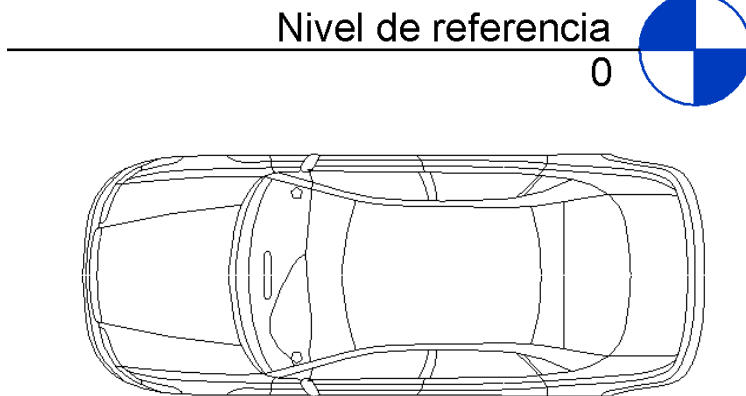
En prueba de la familia, que me he planteado como mero ejercicio, quise ver si le podía cambiar los colores al vehículo. Para ello lo único que se me ocurrió fue crear unas extrusiones muy finas (a modo de regiones rellenas) a las cuales sí que les puedo cambiar el material por medio de un parámetro.

QUINTA: VEH05_Audi_CompDetalle_Extrusiones

Familia de entorno. Realizada con componentes de detalle para los alzados y con extrusiones y líneas de modelo para la planta.

Para ello he “guardo como” la prueba anterior (VEH_04). Mantendremos todo igual menos la planta.

PLANO REFERENCIA: LINEASMODELO



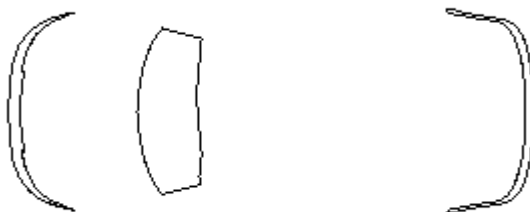
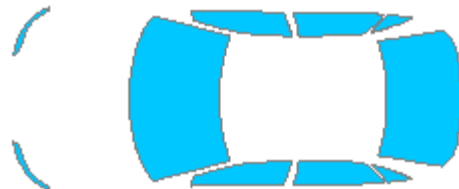
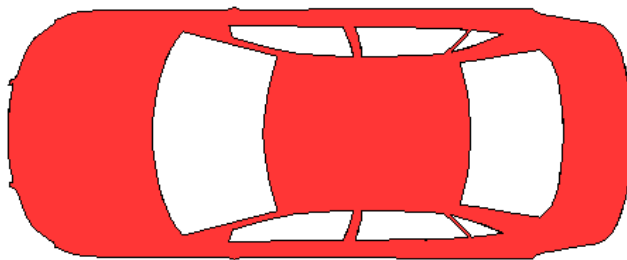
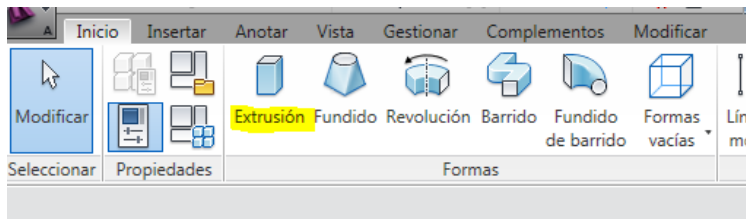
Crear un plano de referencia “LineasModelo” paralelo al nivel de referencia, en una vista de alzado.

Colocar en la planta, sobre el plano de referencia “LineasModelo”, las líneas de modelo del vehículo (por ejemplo las del VEH_01), y que solo sean visibles en 3D y en la planta.

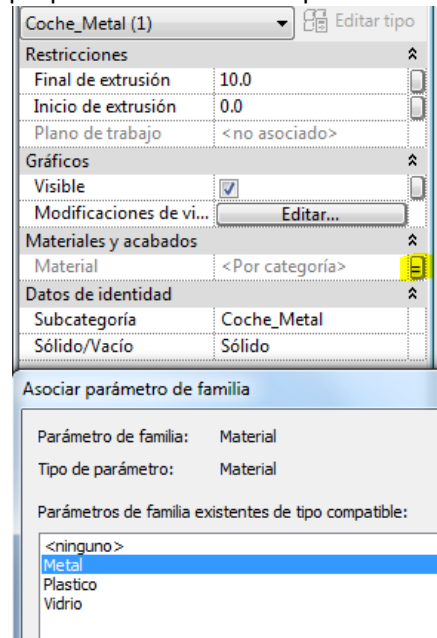
De este modo quedaran por encima de las extrusiones que realizaremos Creamos la subcategoría “coches” y asignaremos dichas líneas a esa categoría.

Al igual que en la familia anterior creamos las regiones rellenas, en esta crearemos extrusiones

Aprovechando las líneas de modelo crearemos formas de extrusión sólida, con una altura muy baja.



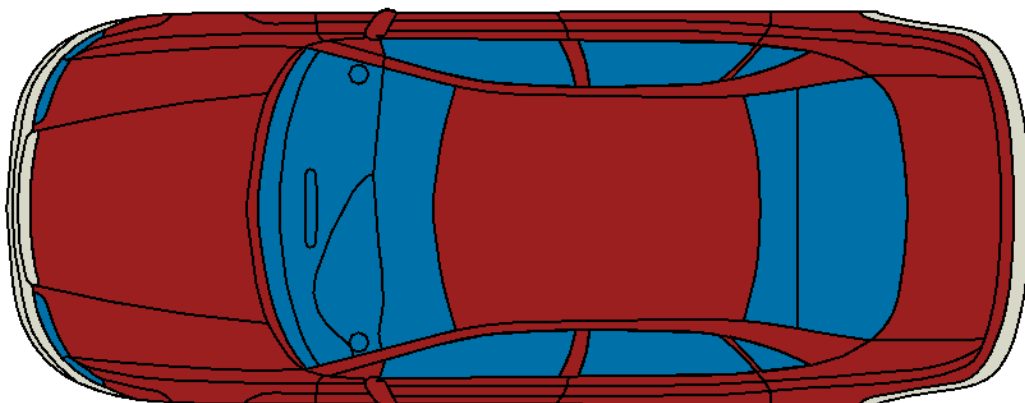
Cada una de ellas le asignaremos la propiedad material a un parámetro.



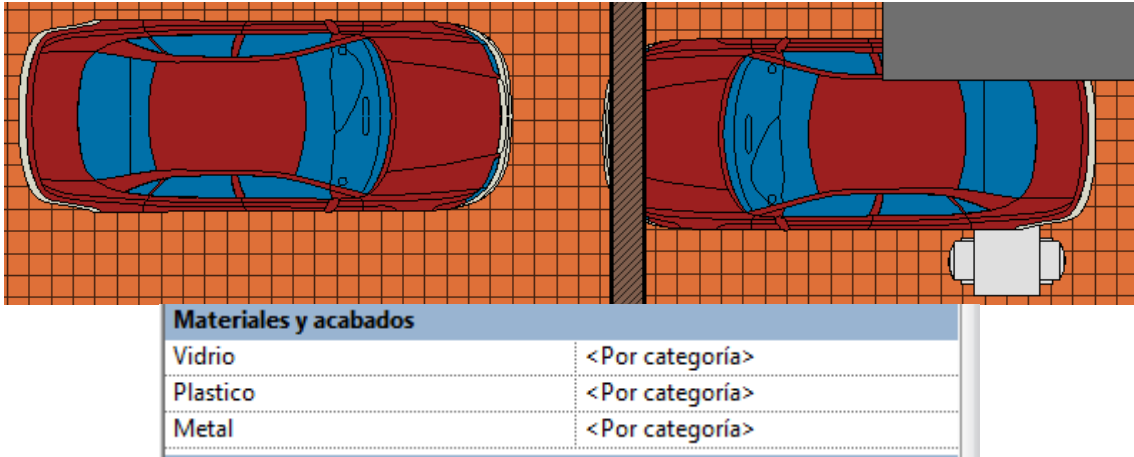
De este modo una vez insertado en el proyecto podremos cambiar el material del elemento.

A la Modificaciones de Visibilidad, le indicaremos que se vea en 3D y en planta solamente.

Vista del conjunto



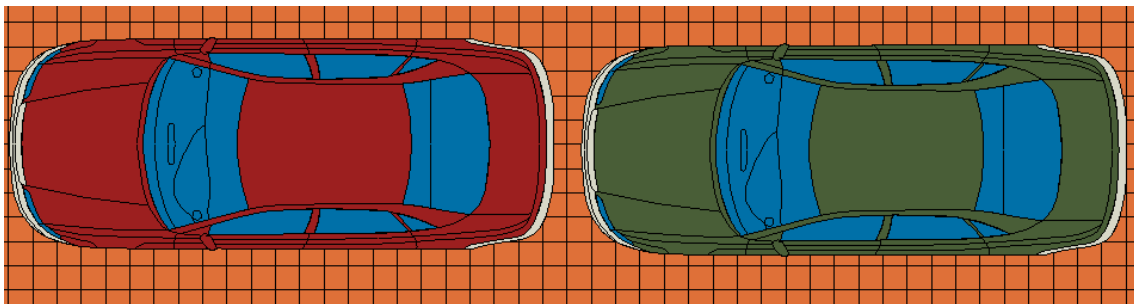
- Con esta versión se mantiene la visualización de los distintos alzados sin parámetros, ya que hemos mantenido los mismos que en la familia anterior..
- Podríamos conseguir distintas visualizaciones según el nivel de detalle si copiáramos las extrusiones y les asignáramos distintos materiales y visualización en niveles de detalle
- Existe una mínima visualización 3D



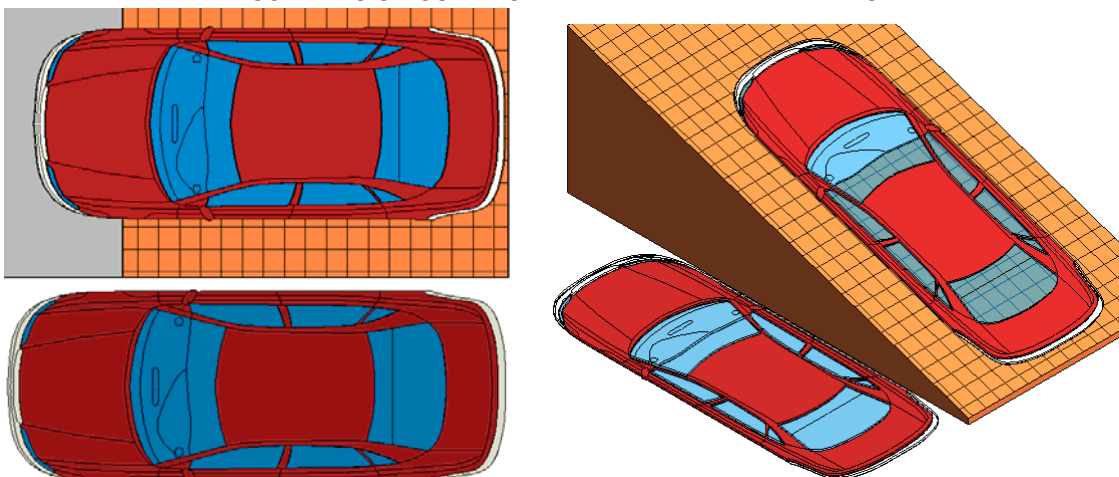
FAMILIA VEH_05

TIPO 1: ROJO

TIPO 2: VERDE



VISUALIZACION SOBRE UNA RAMPA EN PLANTA Y EN 3D



Observar que el que esta en la rampa es mas corto que el que esta en plano.

Ivan Alarcon. Arquitecto Técnico