

FAMILIAS ENTORNO-VEHICULOS (06)

Hasta ahora hemos visto la familia de entorno de vehículo para su composición en planos de proyecto. A pesar de que, como ya os comente anteriormente, de momento, el renderizado no entra en mis planes inmediatos, si me ha parecido interesante dar unas breves pinceladas sobre el tema. Para más información además de la ayuda de Revit (Documentación del proyecto – Modelizado), tenéis las páginas WEB de Venado Revit (<http://venadorevit.blogspot.com>) y de Burrito's Revit (<http://burritosrevit.blogspot.com>) , entre otros, donde os explicaran entre otras cosas como exportar de 3D MAX a Revit, uso de contenido RPC adicional, etc.

Distintos recursos para obtener el 3D y su posterior renderizado.

1. Generar en Revit el modelo
2. Usar las bibliotecas RPC y aspectos de modelizado
3. Importar DWG, MAX o 3DS, ... propios o encontrados por la red
4. Usar bibliotecas Revit con elementos ya importados .

1.- Generar en Revit el modelo

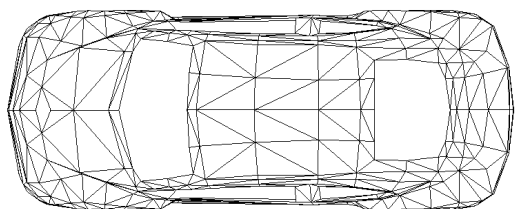
Desde luego esta opción me parece la menos interesante. Por ahorrarnos lo que cuesta un biblioteca de aspectos modelizados podemos realizar una tarea de titanes para llegar a un resultado incierto, y seguro que con un “peso” de la familia importante.

2.- Usar las bibliotecas RPC y aspectos de modelizado

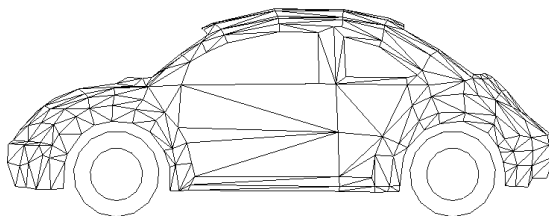
De lo que he visto me ha parecido lo más interesante. Tenemos varios ejemplos dentro de lo que aporta Revit. En la carpeta “Metric Library” “Entorno”tenemos un coche, un hombre, etc.

El fichero “RPC Escarabajo.rfa” ocupa solo 400 Kb. También lo podéis encontrar en el sitio “<http://revit.autodesk.com/library/html/>”. de la libreria francesa, en familias RPC, “RPC coccinelle.rfa”.

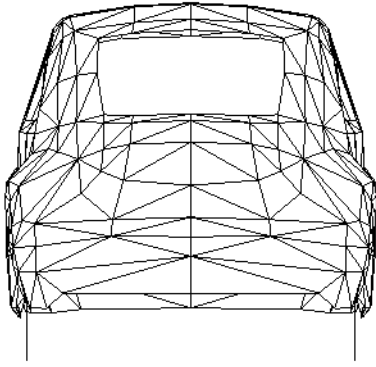
Se podría combinar con la familia VEH_04, para que los alzados y planta tengan el aspecto que nosotros queramos (dejando la visibilidad de elemento solo para vistas 3D), ya que si bien el aspecto modelizado es bastante bueno las vistas en planta o alzado dejan bastante que desear.



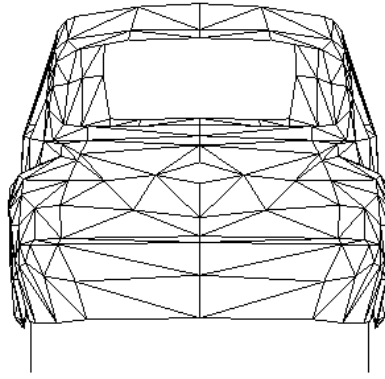
Planta



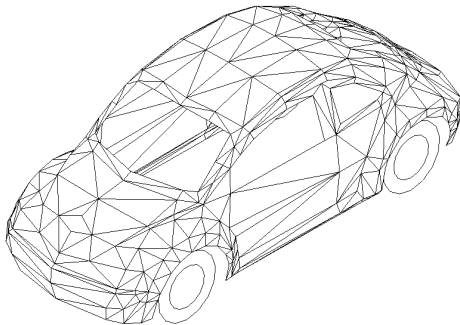
Lateral



Vista posterior



Vista Frontal



Vista sin modelizar



Vista modelizada

Da una calidad aceptable para una familia de poco "peso".

Para ver más familias RPC podéis visitar "<http://www.archvision.com>" o "<http://commerce.vismasters.com>".

3.- Importar DWG, MAX o 3DS,

Luciano Gorosito en su blog tiene un video explicativo de cómo exportar de 3D MAX a Revit

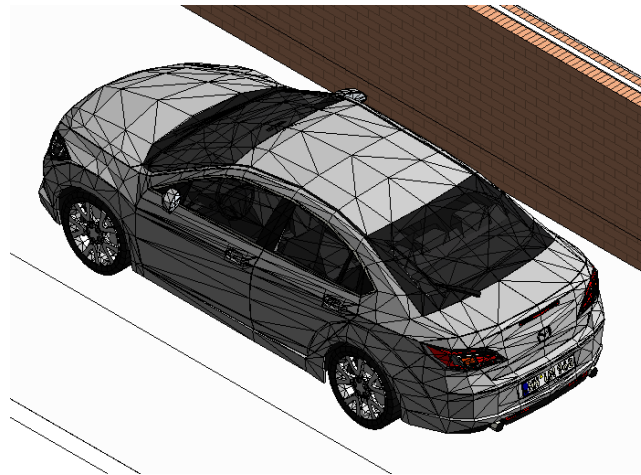
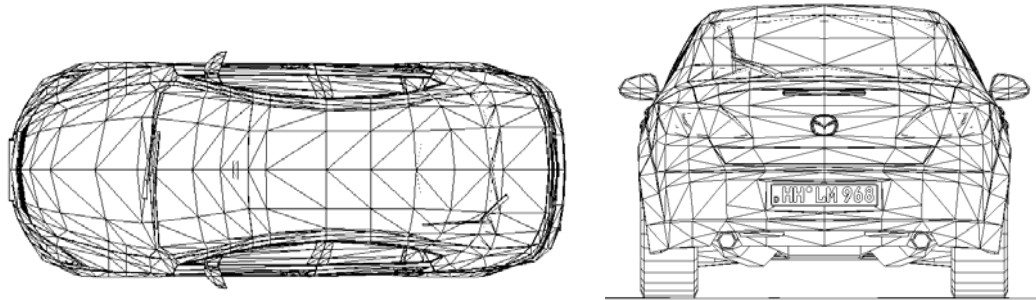
"http://venadorevit.blogspot.com/2009/09/editor-de-familias-cama-desde-3ds-max.html?showComment=1274666674135_Ale9_BEcQFvS-MOYYCtiGWM21gR9LqfIO-2tk_x1ik6PdhZK_p8dl-6pcKrhNLI3KIXgBI4FREMv-gbX9VnRX5QN_QXsSWWwFABu-hbJgLrltfw46rkmPtm7KRuZ7XSwWson_wWb2RSIDiOA01hc2RP5kMjOEXk-PvYUSY_56WpXYyuyUqiK2ILsbK5tpjqzdh2PV42zqkRcHVPaZfAPSZVqLGTd_GdeAwHpgKALf7BE356uQi79-29bCEXn7SARbtZykTAPMkgE#c7341792607703047253"

Tendremos que buscar algún fichero pequeño, (por ejemplo en GaliciaCAD he encontrado algunos), ya que Revit tiene una limitación de caras importadas. De todos modos los ficheros que se obtienen son bastante "pesados", aun optimizando el fichero MAX. Una opción sería postproducir la foto obtenida con Revit y añadirle los elementos de entorno obtenidos con MAX con un programa de edición tipo PhotoShop.

4.-Usar bibliotecas Revit con elementos ya importados

Nos facilitan la faena anterior, pero siguen teniendo el mismo problema del tamaño en Kb de las familias. Existen varias páginas con estos elementos de Revit. Una de ella es “www.revitcars.com”.

En ella encontré este “Mazda” de descarga libre.



Espero que os haya sido interesante.

En esta dirección podéis encontrar las familias

“ https://www.wuala.com/ialarcon/Gurv_Revit/?key=Rmw8jo7HsD63”

Ivan Alarcon.